



## **Objetivo**

Podrás crear objetos a partir de formas básicas para lograr dibujos e ilustraciones con gran realismo y versatilidad y aprenderás a darle rotación, colorido y textura a tus diseños.

## **Dirigido a:**

- ♦ Profesionales, estudiantes en diseño grafico, publicistas, Ilustrador técnico y toda aquella persona que este interesada en el diseño por computadora.

## **Requisitos:**

- ♦ Este curso requiere de conocimientos previos en el manejo básico de una computadora.
- ♦ Es recomendable tener acceso a una computadora con el software fuera de la impartición de las clases para poder practicar y asimilar mejor los conocimientos impartidos. (No se incluye el software en el curso)

## **Duración:**

20 Horas

## **Contenido:**

- ♦ Introducción al Corel Draw
- ♦ Operaciones básicas con Corel Draw
- ♦ Dibujar formas básicas
- ♦ Contorno y relleno de objetos

- ♦ Establecer reglas, retículas y líneas guía
- ♦ Transformar objetos
- ♦ Efectos Especiales
- ♦ Trabajar con capas
- ♦ Dibujar con las herramientas lineales
- ♦ Opciones de visualización de documentos
- ♦ Configuración e impresión de un documento
- ♦ La ventana acoplable dar forma
- ♦ Texto en Corel Draw

## **Metodología de instrucción:**

- ♦ Se impartirán sesiones a través de demostraciones teórico, prácticas, usando las técnicas de instrucción. A su vez el capacitado por medio de la práctica y la teoría adquiere habilidades y destrezas que le permiten conocer y operar con eficiencia el software requerido.
- ♦ Se buscará que la asimilación sea inmediata al obtener resultados positivos y cuantificables que le permitan generar valor.

## **Beneficios:**

Obtener un manejo eficiente de los programas instalados en su computadora, logrando con esto un buen aprovechamiento de los recursos y controlar las actividades asignadas.