



Potente lenguaje de programación orientado a objetos

### **Objetivo General:**

Introducir al participante a la tecnología de la programación orientada a objetos y su aplicación en el diseño y construcción de sistemas de software de propósito general utilizando el lenguaje de programación JAVA

Los alumnos aprenderán a crear aplicaciones Java básicas utilizando una amplia variedad de técnicas de la programación orientada a objetos. La realización del curso proporciona a los profesionales del software los conocimientos esenciales para proseguir su aprendizaje con conceptos más avanzados de Java

### **Dirigido a:**

Programadores que quieran aprender a desarrollar aplicaciones orientadas a objetos en Java

### **Requisitos**

Conocer algún lenguaje de programación

### **Contenido:**

- El modelo de objetos
- Conceptos generales
- Elementos del modelado de objetos
- La plataforma JAVA
- Elementos básicos de JAVA
- Clases e interfaces
- Acceso a los miembros de la clase
- Constructores
- Métodos
- La referencia "This"
- Sobrecargado de métodos
- Herencia

- Redefinición de métodos
- Operador "instanceOf"
- Conversiones
- Variables y métodos estáticos
- Constantes
- Clases abstractas
- Interfaces
- Excepciones

### **Duración:**

20 Horas